Vorlesungsbeschreibung Objektorientierter Systementwurf

Lernergebnisse

Die Teilnehmer erhalten eine Einführung und Vertiefung in OO-Analyse, OO-Design, Design Muster, Design Prinzipien und UML-Modellierung. Dabei sollen die Teilnehmer nicht nur Erfahrungen mit objektorientierten SW-Plattformen sammeln, sondern auch in die Lage versetzt werden, SW-Plattformen zu analysieren und zu bewerten. Sie kennen und verstehen wesentliche SW-Architekturen und sind in der Lage, den Zusammenhang von Designentscheidungen auf den wirtschaftlichen Erfolg einer SW-Lösung zu erkennen und deren Auswirkungen zu beurteilen.

Inhalte

Klassen (abstrakt, konkret), Attribute, Methoden, Objekte, Botschaften, Schnittstellen,

Entweder eine benotete Klausur am Ende des Semesters (90 Minuten) oder eine mündliche Prüfung in Form eines Prüfungsgesprächs am Ende des Semesters. Welche der beiden Prüfungsleistungen erbracht werden muss, wird vom Dozenten am Anfang des Semesters