

Vorlesungsbeschreibung Theorien der Informatik

Lernergebnisse

Nach erfolgreichem Abschluss dieses Moduls kennen die Studierenden die wichtigsten Probleme und Lösungskonzepte der theoretischen Informatik.

Sie Verstehen und Erläutern der Kernkonzepte der theoretischen Informatik. Die Studierenden transferieren von theoretischen Ergebnissen auf praktische Probleme. Zudem können sie Nutzen, Bildung und Nutzung von Theorien vermitteln und grundlegende Ansätze der Spieltheorie anwenden.

Inhalt

- Wissenschaftstheorie
- Spieltheorie
- Theoretische Informatik

Literatur

Theoretische Grundlagen der Informatik, R. Socher, Hanserverlag 2008.

Spieltheorie: Eine Einführung, C. Rieck, Christian Rieck Verlag 2015

Lehrmethode

Vorlesung zu Theoriebildung und Spieltheorie. Erarbeitung der Themen der theoretischen Informatik in Seminarform Axelrod-Turnier als Projekt

Lehrsprache

Deutsch

Studien-/Prüfungsleistung

Tafelvorträge und Präsentationen über wichtige Probleme und Lösungen der theoretischen Informatik.

Credits

6
(180 h = 60 h Präsenz- und 120 h Eigenstudium)

Alle öffnen Alle schließen